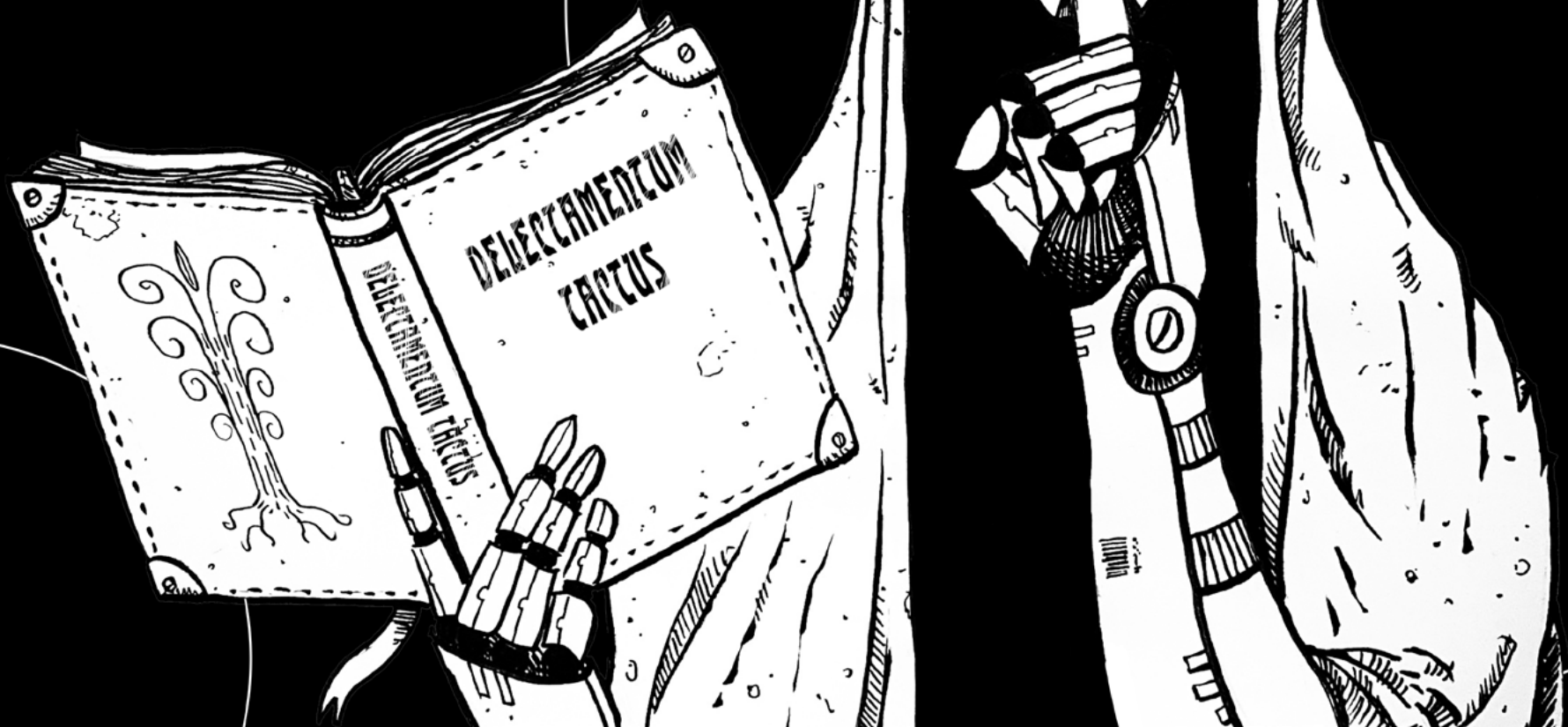
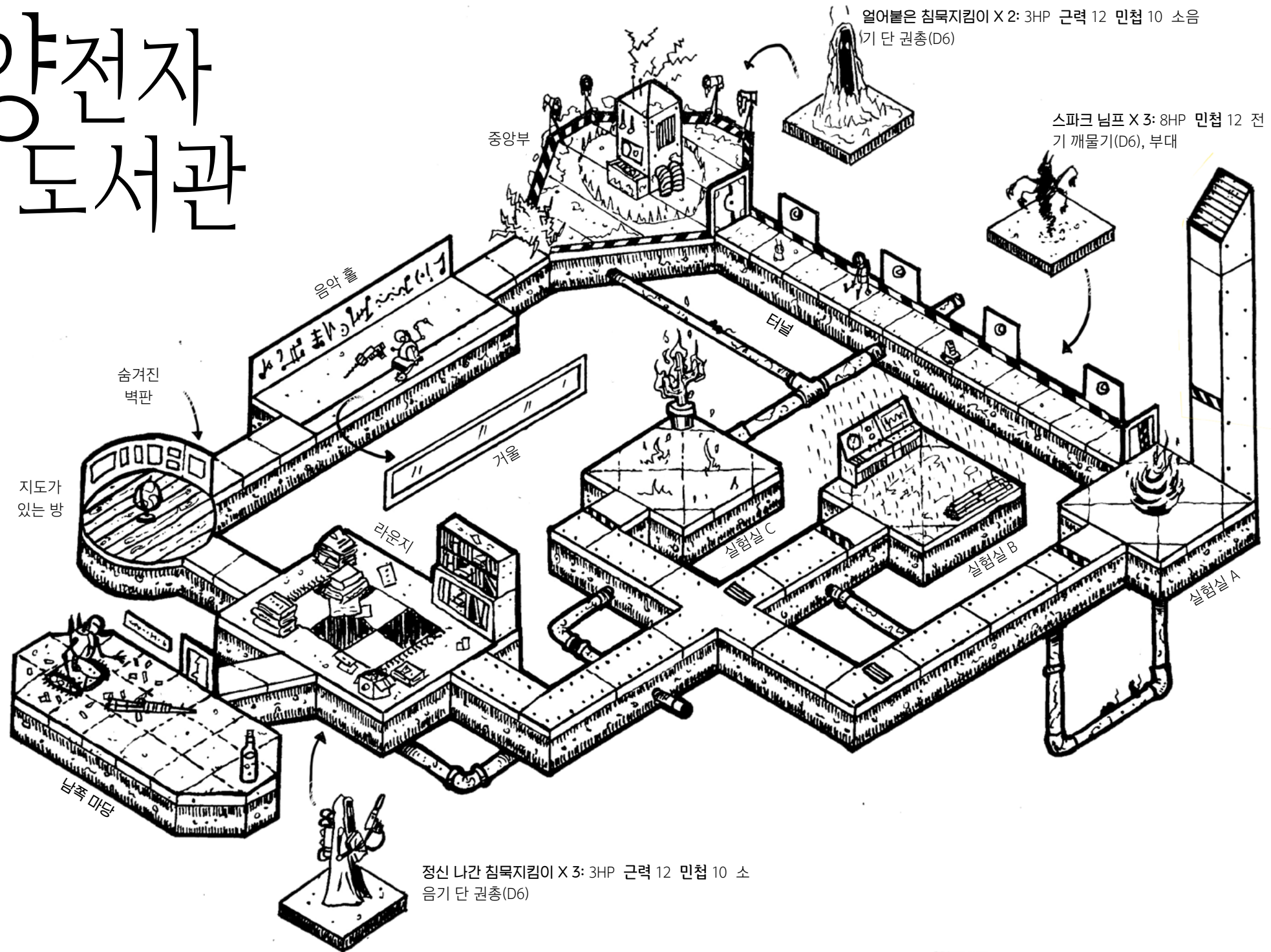


야전자 도서관



양전자 도서관



열어붙은 침묵지킴이 X 2: 3HP 근력 12 민첩 10 소음기 단 권총(D6)

스파크 님프 X 3: 8HP 민첩 12 전기 깨물기(D6), 부대

정신 나간 침묵지킴이 X 3: 3HP 근력 12 민첩 10 소음기 단 권총(D6)

양전자 도서관

- *이탤릭체*로 된 내용은 PC들이 조사나 질문으로 알아낼 수 있는 정보입니다. **굵은 폰트**로 된 내용은 생물이나 장소, 물체, 보물입니다.
- 한 때 유명했지만, 지금은 버려진 도서관입니다. **남쪽 마당**이나 **지하세계(터널)**을 통해 들어올 수 있습니다.
- **중앙 시**는 동전기 악보에(음악 홀에 있습니다) 적힌 음악을 듣고 긴장증에 빠졌습니다. 그 결과, **사서들(침묵지킴이)**은 미쳐버렸습니다.

남쪽 마당

도서관 입구. 전기 미닫이문으로 막혀 있습니다(지금은 고장 났습니다). 손으로 열 수 있습니다.

- 탄피가 쌓인 구석 근처에 어느 망가진 기계가 놓여 있습니다. 정전 같은 것을 겪은 듯합니다.
 - 접이형 산탄총(D6, 범위). 탄약통은 비었습니다.
 - 딱지가 붙지 않은 병에 든 초음속 기름. 병을 부수면 팍 소리가 찌렁찌렁하게 울립니다. 보통 크기의 방 너머까지 들릴 만큼 소리가 큼니다.
- **북쪽**: 라운지로 이어지는 비탈진 터널.

라운지

- 네 구석에 있는 스피커에서 나오는 백색소음이 방을 가득 메웁니다. **북쪽 벽**에는 음량 조절 스위치가 달린 소리 조절판이 책꽂이 안에 있습니다.
- 책꽂이에는 외설물과 펄프 소설이 가득 꽂혀 있습니다. **뉴 사이언스** 책더미는 정리하다 말고 한쪽으로 던져 댔습니다.
- 정신 나간 **침묵지킴이**(3HP, 근력 12, 민첩 10, 소음기 단 권총(D6), 민감도 측정기는 극단으로 치달았습니다.) 세 명이 라운지 안을 순찰하고 있습니다.
- **동쪽**: 실험실 A/B/C. 서쪽: 지도가 있는 방.

실험실 A

- 방 안에는 주황색 불꽃 소용돌이가 어둠의 구 주변을 빙빙 돌고 있습니다.
- 어둠의 구에 접촉하는 것은 사람이든, 물체든 안으로 빨려 들어가 영영 찾을 수 없게 됩니다. 공기나 증기, 연기는 어둠의 구에 영향받지 않습니다.
- **북쪽**: 터널로 통하는 접합된 철판. 서쪽: 라운지로 통하는 복도.

실험실 B

- 방에는 낡이 덧대어 있습니다. 현재 방안에 심한 비가 내립니다. 낡씨 패턴이 매분 서서히 바뀝니다.
- 동쪽 벽에는 낡씨 제단을 넣어 둔 커다란 함이 있습니다. 제단은 고정되어 있어서 움직이지 않습니다.
- 구석에는 대롱 모양의 작은 통 여러 개가 쌓여 있습니다. 이 통을 올바른 방식으로 충전하면 일회용 번개 총(D8, 범위)을 만들 수 있습니다.
- 서쪽: 라운지로 통하는 복도.

실험실 C

- 구석에는 끊임없이 불타고 있는 작은 식물이 화분에 심겨 있습니다. 이 식물을 먹으면 얼굴에 영원히 발그레한 혈색이 돕니다(매력을 다시 굴립니다).
- 썩고 불탄 식물의 잔해가 한편에 있는 작은 화분을 가득 채우고 있습니다. 이 방으로 식물을 가져오면 어떤 식물이든 천천히 불이 붙습니다.
- 서쪽: 라운지로 통하는 복도.

지도가 있는 방

- 검은색 얼룩이 진 기이한 나무로 만든 둥그런 방입니다. 북쪽에서 불어오는 찬 바람이 느껴집니다.
- 놀라울 정도로 생생하게 여러 현장을 보여주는 일련의 “살아 움직이는” 그림들이 있습니다. 그림을 다른 각도에서 보면 이 그림이 “실시간” 영상임을 확인할 수 있습니다.
- 깊은 변방을 그린 어느 그림 뒤에는 비밀 벽판을 작동시키는 스위치가 있습니다.
- 북쪽: 음악 홀로 통하는 비밀 벽판.

음악 홀

- 서쪽 벽에는 악보와 비슷한 무늬가 그려져 있지만, 악보보다 훨씬 복잡하고 기이합니다. 동쪽 벽에는 매우 긴 거울이 걸려 있습니다.
- 어느 기계가 서쪽 벽 옆에 나란히 설치된 짧은 선로 위에 붙은 채 작동을 멈췄습니다. 이 기계는 벽을 수리하다가 얼어붙은 듯 움직이지 않습니다. 마치 긴장증에 걸린 듯합니다.
 - 태양 드릴: (수동식 드릴), 이 드릴로 천장에 작은 구멍을 뚫으면 태양 빛이 구멍을 통해 비칩니다.
- 벽지는 뜯어서 가져갈 수 있지만(동전기 악보, 가치: £6,000), 벽지에 그려진 악보는 거울에 비춘 내용으로만 연주할 수 있습니다.
 - “딜렉타민툼 탁투스”(감미로운 박자)라는 이름으로도 알려진 곡입니다. 지금은 잊힌 어느 작곡가가 만든 필생의 역작입니다.
 - 이 곡을 들은 기계는 황홀경에 가까운 체험을 합니다. 살아있는 생물이 들으면 위험합니다.
 - 곡이 들리는 거리에 있는 살아있는 생물은 극도의 정신적 고통에 빠져서 매력 1D4를 잃습니다. 매력이 0이 되면 머리가 폭발합니다.
- 북쪽: 중앙부로 통하는 거대한 전기식 문(현재는 전원이 꺼져 있습니다)

중앙부

- 얼음에 뒤덮인 두 개의 스피커에서 쇠소리가 들립니다. 얼음이 녹으면, 쇠소리 대신 음악 홀에 그려져 있던 동전기 음악이 들립니다.
- 중앙 제어 장치로 방의 온도와 음악을 둘 다 조절할 수 있습니다. 온도 다이얼은 “냉동” 모드로 고정되어 있습니다.
- 얼어붙은 침묵지킴이(3HP, 근력 12, 민첩 10, 소음기 단 권총(D6), 혼란스러움) 두 명이 이 방에 보존되어 있습니다.
- 허가받지 않은 이가 중앙 제어 장치를 건드리면 자동 방어막이 활성화됩니다.
 - 목표는 근력 판정에 실패하면 방 바깥으로 튕겨 나갑니다.
 - 방어막은 파괴되기 전에 15점의 피해를 흡수할 수 있습니다.
- 음악을 멈추면 중앙 시가 나타납니다. 이 시는 실체가 없는 홀로그램 기계입니다. 중앙부에 손상을 주면 시가 파괴됩니다.
 - 시는 마치 중독자처럼 동전기 음악을 듣기만을 바랍니다.
 - 동전기 악보가 파괴되거나, 음악 홀에서 탈취되는 일을 막기 위해 어떠한 일이라도 할 것입니다.
 - 도서관 안의 모든 문을 조종합니다. 필요하다면 중앙부에 보관된 얼어붙은 침묵지킴이들의 정신을 조종합니다.
- 남동쪽: 터널로 통하는 금속 출입구가 있습니다. 목직한 레버가 있는데, 이 레버를 조작하면 문을 들어 올릴 수 있고, 레버를 놓으면 문이 닫힙니다.

터널

- 벽에 붙은 조명등이 모두 작동하지 않아서 한 치 앞도 보이지 않게 캄캄합니다. 버려진 기계들이 도처에 흩어져 있습니다. 조명등과 기계 모두 동력이 바닥난 것처럼 보입니다.
- 현재 스파크 님프 3마리(8HP, 민첩 12, 전기 물기(D6), 부대)가 삽니다. 이들은 섭취할 에너지 근원을 찾아 헤매고 있습니다.
- 남동쪽: 실험실 A로 통하는 한 방향 금속 출입구. 반대쪽에서 빗장이 걸려 있습니다.
- 북서쪽: 중앙부로 통하는 한 방향 금속 출입구

