

찢기 RPG

1.0판

제작: Jim McClure & Jim Merritt

번역: 오승한

원본: <https://www.drivethrurpg.com/product/202680/Tearable-RPG>

준비

각 플레이어는 종이를 한 장씩 준비한 다음, 자기 캐릭터가 할 줄 아는 기능 여섯 가지를 적습니다 (예: 검술, 수사, 차 의식, 제기차기 등). 원하는 기능은 얼마든지 적으세요. 글자 크기와 방향 역시 자유롭게 적습니다. 이 종이는 플레이어들의 캐릭터 시트입니다.

찢기

플레이어는 게임 중에 반드시 캐릭터 시트의 일부분을 실제로 '찢어야' 합니다 (이를 "찢기" 라고 합니다). 캐릭터 시트를 찢어야 하는 상황은 다음 두 가지입니다: ① 캐릭터의 기능 중 하나를 사용할 때, ② 캐릭터가 피해를 받을 때.

플레이어가 캐릭터의 기능 중 하나를 사용할 때는, 반드시 사용하려는 기능을 최소한 한 글자 이상 완전하게 찢어야 합니다. 예를 들어, 캐릭터가 제기차기 기능을 사용하려면, 반드시 시트에서 '제', '기', '차', '기' 중 최소한 한 글자 이상을 완전하게 찢어야 합니다. (실제로 종이를 찢을 때는 정확히 한 글자만 찢기 어려운 경우가 많습니다)

캐릭터가 신체나 정신, 또는 마음 등 어느 형태로든 피해를 받으면, GM은 캐릭터 시트에 있는 기능 중 하나를 지정합니다. 플레이어는 해당 기능을 반드시 최소한 한 글자 이상 완전하게 찢어야 합니다.

필사적 노력

플레이어는 게임 중 어느 때든 남은 캐릭터 시트를 공처럼 구긴 다음 GM에게 던질 수 있습니다. 만약 GM이 종이에 맞는다면, 캐릭터는 기능 판정을 자동으로 성공합니다 (해당 기능이 없어도 성공합니다). 만약 종이가 빗나간다면 캐릭터는 기능 판정에 실패합니다. 결과가 어떻게 되든, 이

행동이 끝난 후 캐릭터는 그 즉시 게임에서 제거됩니다.

게임플레이

플레이어 중 하나는 게임마스터를 (GM) 맡으며, 나머지는 캐릭터를 플레이합니다. GM은 배경 세계를 정한 다음 (판타지, 스페이스 오페라, 서부극 등등) 캐릭터들이 시나리오에서 이루어야 할 목표를 제시합니다. (용을 죽인다, 태양계 바깥으로 밀수품을 빼돌린다, 역마차를 성공적으로 던다) 플레이어들은 캐릭터들을 연기하여 이야기 속의 사건을 함께 플레이합니다. 캐릭터가 플레이 중 무언가 기능이 필요한 행동을 시도한다면, GM은 플레이어에게 해당 캐릭터가 그 상황에 적절하게 사용할 수 있는 기능이 있는지 묻습니다. 만약 쓸 만한 기능이 없다면 행동은 실패합니다. 만약 쓸 만한 기능이 있다면 플레이어는 “찢기”를 해서 행동을 성공시킬 수 있습니다.

게임은 시나리오의 목표가 달성되거나, 모든 플레이어 캐릭터가 게임에서 제거될 때 끝납니다.

찢기 규칙

플레이어는 반드시 사용하려는 기능을 최소한 한 글자 이상 완전하게 찢어야 합니다. 찢을 때는 반드시 종이의 한쪽 모서리에서 다른 모서리로 찢어서 캐릭터 시트의 한 부분을 완전히 제거해야 합니다. 찢기는 가위 등의 외부 도구를 사용해서는 안 되며, 오직 플레이어의 손으로만 찢어야 합니다. 또한 찢기 시작했으면 중간에 손을 놓거나 바뀌서는 안 되며, 한 번에 모두 찢어야 합니다. 찢은 시트의 넓이는 찢기 판(1인치 x 1인치, 또는 2.5cm x 2.5cm)을 충분히 덮을 정도로 넓어야 합니다.

캐릭터의 약화

플레이어 캐릭터들은 기능 사용 때문이든, 신체나 정신, 마음에 입은 피해 때문이든 시나리오가 진행되면서 점점 약해집니다. 만약 특정 기능이 캐릭터 시트에서 완전히 사라지면 (시트 위에 남은 글자가 없다면), 캐릭터는 그 기능을 이제 쓸 수 없습니다. 만약 캐릭터 시트에 글자가 하나라도 완전하게 남아 있다면, 캐릭터는 해당 기능을 쓸 수 있습니다. (훼손된 글자는 사용할 수 없습니다)

만약 더는 남은 기능이 없거나, 찢기를 해야 할 때 찢기 판이 들어갈 만큼 캐릭터 시트가 남지 않았다면 캐릭터는 게임에서 제거됩니다. 캐릭터는 GM의 재량에 따라 기절하거나, 죽거나, 미치거나, 모든 힘을 고갈하는 등 이야기에 맞는 상태로 제거됩니다.

반칙

찢기를 할 때, 플레이어가 찢기 규칙 중 하나라도 어기면 반칙입니다 (최소한 한 글자가 완전히 없어지도록 찢지 않았거나, 찢기 판을 덮을 만큼 찢지 않았거나, 손을 고쳐 잡는 등). 만약 반칙이 발생하면, 캐릭터는 반칙으로 찢은 종이에 더해 다시 한번 찢기를 시도해야 합니다.