

이름:

플레이어:

클래스:

레벨:

가치관:

경험치:

기본 공격 보너스:

행동 순서:

근력	<input type="text"/>	근접 무기 명중 근접 공격 피해
민첩성	<input type="text"/>	원거리 무기 명중 장갑 수치 행동 순서
건강	<input type="text"/>	레벨 당 HP
지능	<input type="text"/>	아는 언어
지혜	<input type="text"/>	정신 조종에 저항
매력	<input type="text"/>	최대 동료 수

극복 판정



독



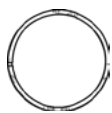
입김 무기



신체 변형



주문



마법 물품

무기

	명중 보너스	피해
	명중 보너스	피해
	명중 보너스	피해
	명중 보너스	피해

장갑 수치	행운 점수	현재 HP

기능:

클래스 능력:

장비:

이력과 참고사항:

BEYOND THE WALL 또 다른 모험으로
물타리너매