

# 제국 수도 위험요소 시트

## 위기

## 제국의 요원들

### 첫해 위기 효과

1-3

제국의 선발대가 캐릭터들의 고향 마을과 주변 정착지를 살핍니다. 이번 주에 캐릭터들이 해당 정착지들의 6칸 내에서 조우를 겪으면, 무조건 제국의 선발대를 만나는 결과로 정해집니다.

4

제국의 선발대가 캐릭터들의 고향 마을에서 무력시위를 합니다. 선발대원 두 명과 용병 무리 3d6명이 마을로 와서, 제국 수도가 옛 제국을 다시 세울 것이라고 공공연하게 말하면서 여관을 머뭙니다. 이들은 여관 값을 잘 치르며, 험악한 태도를 보이는 것 외에 다른 문제를 일으키지는 않습니다. 만약 캐릭터들이 이때 마을에 있다면 선발대를 직접 목격할 수 있으며, 현재 마을에 없더라도 이후 돌아올 때 마을 사람들에게 소식을 전해 들을 수 있습니다.

5

제국의 요원들이 캐릭터들의 고향 마을 근처의 도로에서 통행료를 받으려 합니다. 만약 캐릭터들의 고향 마을에 이어진 도로가 있다면, 대략 도로 중간에 무장 병력이 배치되어 통행료를 받습니다. 만약 마을에 이어진 도로가 없다면 적당한 도로나 다리에 요금소를 배치하세요. 요금소는 세 명의 군인이 지킵니다.

6

어느 난폭한 선발대원이 농부, 또는 양치기들을 무자비하게 폭행합니다. 희생자들은 캐릭터들의 고향 마을 교외, 또는 그 밖의 작은 정착지에 삽니다. 만약 캐릭터들이 이 근처에 있다면 선발대원을 막을 기회가 있습니다.

### 둘째 해 위기 효과

1-2

제국의 요원들이 이끄는 용병 다수가 말을 타고 일대를 확보하면서 제국 수도의 힘을 과시합니다. 만약 캐릭터들이 이번 주에 조우를 겪으면, 야생지대로 깊숙이 들어가 있지 않은 한 무조건 용병 5d20명과 선발대 1d8명으로 이루어진 부대와 만나는 결과로 정해집니다. 부디 직접 맞서 싸우지 않기를 바랍니다!

3

제국 수도는 이 지역에 반영구적인 군사 기지를 세웁니다. 지도에서 적당한 위치를 고르세요. 특정한 거주지에서 하루나 이틀 떨어진 곳의 도로 근처가 좋습니다. 그 주가 끝날 무렵, 이 군사 기지에는 나무 방책과 방어용 독이 설치되며, 건물 몇 채가 세워집니다. 이 기지에는 병사 50명이 주둔합니다. 만약 캐릭터들이 이 근처에 있다면, 어떻게든 막을 기회가 있습니다.

4

제국 수도의 군대가 마스터가 지정한 적당한 장소 두 군대를 연결하는 커다란 도로를 짓기 시작합니다. 이 공사는 커다란 작업이기 때문에, 마스터는 도로가 완성되거나 버려질 때까지 제국 수도의 활동 표를 굴리지 않습니다. 도로는 매주 한 칸씩 (10마일, 즉 16km 정도) 늘어납니다.

5

제국 수도의 병력이 캐릭터의 고향 마을로 와서 상당량의 세금을 요구합니다. 마을은 저항할 만한 수단이 있지 않은 한 세금을 바칠 것입니다. 세금을 바친 후 마을 안의 모든 상품과 서비스의 가격은 20% 오릅니다. 세금을 요구하는 병력은 용병 2d10명과 선발대원 1d6명으로 구성됩니다.

6

제국 수도의 병력이 다른 인간 거주지로 가서 상당량의 세금을 요구합니다. 결과는 위 선택지와 같지만, 캐릭터의 고향 마을 외의 인간 거주지 중 하나를 무작위로 선택하세요.

### 셋째 해: 침략!

### 선발대 정찰조

출현 숫자: 2d4

체력 주사위: 3d6 (16 HP)

장갑: 14

공격: 명중 +3, 피해 1d8 (검)

경험치: 각각 80

선발대원들은 사슬 갑옷을 입었고, 훌륭한 말을 타고 있습니다. 이들은 제국 수도에서 가장 총명하고 젊은 전사들입니다.

### 선발대 기지

#### 대장 루퍼스

유리직공으로 일했고, 최근에 야 대장이 된 인물. 루퍼스는 기본적으로 우호적입니다. 그는 제국에 충성하는 편이지만, 뇌물을 거절하지는 않습니다.

#### 경비병 열두 명

체력 주사위: 1d6 (4 HP)

장갑: 14

공격: 명중 +0, 피해 1d8 (장검)

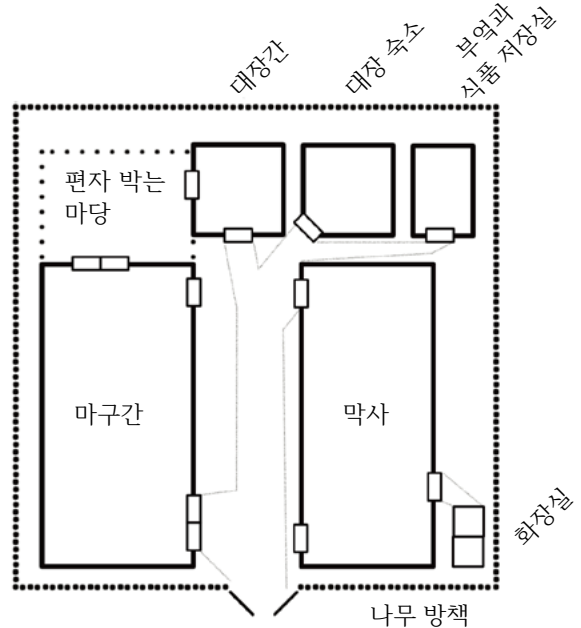
경험치: 20

#### 선발대원 두 명

(위 참조)

#### 보조 인력

대장장이, 편자공, 마구간지기 소년, 상태가 좋은 말 몇 필.



### 도시의 시민들

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---