

분노한 고룡 위험요소 시트

위기

용의 특성

이름:

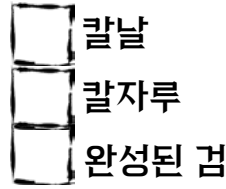
외모:

기이한 취향:

위기 효과

- 1 고룡은 캐릭터의 고향 마을 외의 다른 마을이나 정착지 하나를 무작위로 공격해 불태웁니다.
- 2 캐릭터의 고향 마을의 농장 하나가 고룡에게 습격당해서 가축과 곡식을 잃거나, 마을의 커다란 사냥터가 잿더미로 변합니다. 이번 겨울에는 고기를 구하기 더 어려워질 것입니다.
- 3 분노한 고룡이 다시 돌아다닙니다. 캐릭터들이 이번 주에 조우를 겪으면, 고룡과 마주치는 결과로 정해집니다. 캐릭터들은 아마 숨어야 할 것입니다.
- 4 고룡은 자신의 부하들을 보내 후손들을 찾습니다. 캐릭터 중 누군가가 고룡의 후손이라면, 이번 주 조우 판정의 결과는 용의 후손 1d6명과 마주치는 결과로 정해집니다.
- 5 고룡은 어느 도시나 마을로 부하들을 보내 책이나 두루마리처럼 조심스럽게 다뤄야 할 보물을 찾습니다.
- 6 고룡은 인간 모습을 하고 인간 정착지로 가서 사람들에게 각종 놀이나 경기로 도전합니다. 만약 캐릭터들이 고향 마을에 있다면, 아마 고룡의 도전을 받을 것입니다.

비늘 파괴자



• +3 장검

• 입김 무기 저항 판정 +5

• 명중과 피해에 +3

• 용이나 용의 혈통을 가진 생물에게 피해 두 배

• 장갑 +2

• 입김 무기 저항 판정 +5

• 분노한 고룡의 진실한 이름

• 고룡은 근처에 있는 검을 감지합니다.

용의 소굴

위치

용은 _____ 아래 잠들어 있음

소굴 안에 있는 것

용의 후손들이 있는 방

땃: 화로 + 불꽃 홀리기: 1d6 피해

구불구불한 여러 개의 동굴 통로

추격 장면 (민첩성)

길을 잃을 위험 (지혜)

거대한 중앙 방

용의 거처: 고룡과 대면합니다.

방을 내려다볼 수 있는 바위: 정찰과 잠입

수많은 보물

숨겨진 보물 방

용의 후손

출현 숫자: 3-4

체력 주사위: 2d8 (9 HP)

장갑: 12

공격: 명중 +2, 피해 발톱 1d8 (검)

가치관: 혼돈

경험치: 100

혈족의 냄새: 근거리 안에 있는 혈족을 판별합니다.

주문: 하루에 주문 2개. 불꽃 홀리기, 속삭이는 바람

용

체력 주사위: 18d10 (101 HP)

장갑: 30

공격: 명중 +18, 피해 발톱 1d10/물기 6d6

가치관: 중립

경험치: 18,000

입김 무기: 5라운드마다 한 번씩. 근거리 안에 있는 앞의 적 모두에게 1d12+36 피해. 입김 무기 저항 판정을 해서 성공하면 절반 피해.

용의 공포: 모든 적은 신체 변형 극복 판정을 해서 실패하면 공포에 사로잡혀 도망치거나 모든 판정에 -3 페널티.

비행: 거대한 날개로 날 수 있습니다.

마법사: 4레벨 마법사. 지능과 지혜는 16

혈족의 냄새: 근거리 안에 있는 자기 후손의 냄새를 판별합니다.

재빠름: 근접 전투 거리 안에 있는 적의 수만큼 공격. 최대 발톱 두 번과 물기 한 번

변신: 자유롭게 인간 모습을 취할 수 있습니다. 하지만 항상 어딘가 용처럼 위압적이고 사나워 보입니다.

진실한 이름: 자신의 진실한 이름을 아는 적에게 취약해집니다.