

퀄: 혼자서 즐길 수 있는 편지 쓰기 롤플레잉 게임.

제작: 스콧 말트하우스

한국어 번역: 오승한

Attribution-ShareAlike 4.0 International

## 퀵(깃털펜)이란?

퀵은 단 한 명의 플레이어가, 즉 여러분 혼자서 즐길 수 있는 롤플레잉 게임(RPG)입니다. RPG는 말 그대로 이야기 속에서 다른 인물(캐릭터)의 역할을 맡아 연기하는 놀이입니다. RPG는 보통 여러 명이 함께 플레이하지만, 퀵은 바로 이 부분에서, 그리고 다른 여러 이유에서 보통 RPG와는 다릅니다.

여러분은 어떤 이유이든 간에 누군가에게 편지를 쓰는 캐릭터를 플레이합니다. 다른 RPG와 마찬가지로 여러분의 캐릭터 역시 특정 분야에서 얼마나 뛰어난지 나타내는 일련의 능력치를 가집니다. 하지만 퀵에서는 다른 RPG에서 흔히 사용하는 힘이나 지혜 대신 **필체**와 **문장력**, **감정**이라는 특별한 능력치를 사용합니다. 세 능력치는 다른 RPG의 능력치와 마찬가지로 특정한 행동을 할 때 사용하며 각각 중요한 의미가 있지만, 얼마나 잘 공격하는지, 얼마나 잘 뛰는지 알기 위해서가 아니라, 얼마나 유려하게 글을 쓰는지, 수취인에게 얼마나 감동을 줄 수 있는지 판정을 할 때 사용합니다. 또한, 여러분은 다른 친구들과 함께 플레이하지 않습니다. 퀵은 혼자 플레이하는 RPG입니다.

처음에는 당황스러울 수도 있습니다. 지금까지 나온 다른 RPG와는 무척 다르니까요. 하지만 여러분은 퀵을 플레이하면서 각기 다른 시나리오마다 자신만의 이야기를 쓰는 자유를 만끽할 수 있습니다.

각 시나리오에서, 여러분은 수취인에게 좋은 인상을 주어 호의적인 반응을 얻기 위해 편지를 씁니다. 이를 위해서는 능수능란한 어휘 구사와 내용 전개가 필요하며, 무엇보다도 주사위를 굴러 올바른 단어를 사용했는지, 묘사를 멋지게 했는지, 필체는 얼마나 아름다운지 결정합니다. 여러분이 편지를 다 쓴 다음에는(실제로 편지를 써야 합니다) 총 점수를 계산하고 수취인이 편지를 어떻게 봤는지 확인합니다.

플레이하려면 무엇이 필요한가요?

아주 간단합니다. 주사위 세 개 이상과 편지를 쓸 종이, 연필이나 펜, 그리고 이 책에서 소개하는 시나리오 중 하나만 있으면 됩니다. 플레이 전 마음에 드는 조용한 장소에서 따뜻한 음료를 마시면 좋습니다.

퀵의 배경은 언제, 어디인가요?

퀵은 일부 판타지 요소가 섞인 가상의 중세 세계를 기본 배경으로 합니다. 하지만 이후 발매할 시나리오는 어딘가 다른 배경일 수도 있습니다.

## 캐릭터를 선택하세요

플레이를 하기 전에 아래 목록에서 캐릭터를 선택하세요. 각 캐릭터는 자신만의 장점과 약점을 지닙니다. 이는 필체와 문장력, 감정이라는 능력치로 나타냅니다.

- **필체**는 글씨가 얼마나 아름다운지 정합니다. 필체가 뛰어날수록 읽는 사람의 눈이 즐겁습니다.
- **문장력**은 글이 얼마나 유창한지 정합니다. 문장력이 뛰어날수록 여러분은 모국어의 어휘를 명확하게 이해하고 잘 구사합니다.
- **감정**은 얼마나 정성을 들여 편지를 쓰는지 정합니다. 감정이 뛰어날수록 여러분의 혼을 편지에 담을 수 있습니다.

능력치의 단계는 나쁨, 보통, 좋음으로 분류합니다. 각 단계는 판정에서 굴리는 주사위 수를 결정합니다. 나쁨 = 1개, 보통 = 2개, 좋음 = 3개.

캐릭터를 선택한 다음에는 기술 한 가지를 선택합니다. 기술을 사용하면 필요할 때 좋은 기회를 얻을 수 있지만, 시나리오마다 한 번만 사용할 수 있습니다.

### 수도승

성스러운 수도승은 가난한 사람부터 부자에 이르기까지 사회 각계각층에서 온 사람들입니다. 수도승은 외딴 수도원에서 조용하게 살아가며 신의 가르침에 자신을 바칩니다. 이들은 청빈, 순결, 순종, 이 세 가지 맹세를 신성하게 지켜야 하며, 사회에서 무척 존경을 받습니다.

수도승은 수도원에서 기예를 갈고 닦은 덕분에 필체가 뛰어나지만, 무미건조하게 글을 쓰는 경향이 있습니다.

여성 수도승은 수녀라고 합니다.

필체: 좋음

문장력: 보통

감정: 나쁨

### 기사

기사는 기사도와 로맨스의 수호자입니다. 여러 이야기 속에서 위대한 기사들은 전장에서 무용을 뽐냅니다.

기사들은 때로 왕이나 여왕에게 약탈자들을 무찌르고 마을을 구하거나 숲속 요정들을 퇴치하는 등 큰 임무를 부여받습니다.

남녀 모두 기사가 될 수 있다는 사실을 알아두세요.

비록 기사들은 자신의 마음을 다해 편지를 쓰지만, 어휘력은 그다지 뛰어나지 못합니다.

필체: 보통

문장력: 나쁨

감정: 좋음

## 시인

시인은 깃털펜과 양피지만으로 미를 창조하는 문장력의 대가입니다.

많은 시인은 문학 모임이나 시 발표회에서 만나 서로의 작품을 논합니다. 심지어 어떤 시인들은 보수를 받고 자신들의 위대한 작품을 청중들 앞에서 낭랑하게 읊기도 합니다.

시인들은 글씨를 어떻게 쓸지 보다는 글 내용에 좀 더 신경을 쓰기 때문에, 필체는 그다지 뛰어나지 않습니다.

필체: 나쁨

문장력: 좋음

감정: 보통

## 귀족

귀족은 사회에서 부유하고 영향력 있는 이들입니다. 저택, 값비싼 장신구, 하인 등 필요한 것은 모두 가졌습니다.

당연히 귀족은 사회에서 높은 지위에 있지만, 많은 귀족이 오만방자한 모습을 보이면서 가난한 이들을 도와주는 대신 시시한 유희와 사치에 돈을 뿌리기 때문에 모두가 존경받지는 못합니다.

필체: 좋음

문장력: 나쁨

감정: 보통

## 학자

학자는 수학이나 문학, 지리학, 식물학 같은 주제를 연구하는 뛰어난 지성들입니다.

대학교는 학자로 가득합니다. 학자들은 학생들을 가르치거나 도서관에서 학문을 갈고닦습니다.

학자는 교육을 잘 받았기 때문에 문장력은 누구에게도 뒤지지 않습니다.

필체: 보통

문장력: 좋음

감정: 나쁨

가신

가신은 권력의 중심부에서 아첨과 모략을 통해 권력의 사다리를 기어오르는 사교의 대가입니다. 이들은 궁전이나 성안에 살면서 군주를 돕는 임무를 맡습니다.

가신은 남의 신뢰를 얻고 자신의 편으로 만드는데 능하지만, 출세를 위해서라면 사람들을 서로 갈라놓는 이들로 잘 알려졌습니다.

필체: 나쁨

문장력: 보통

감정: 좋음

## 기술을 선택하세요

캐릭터를 고른 다음에는 기술 중 하나를 선택할 차례입니다. 기술은 시나리오마다 한 번만 쓸 수 있으며, 편지를 쓸 때 캐릭터에게 이점을 제공합니다. 게임에서 사용하는 기술은 다음 세 가지입니다:

영감: 문장력 판정에 주사위 +1

화려함: 필체 판정에 주사위 +1

부푼 감정: 감정 판정에 +1

# 게임 플레이

이 항목에서는 능력치 판정부부터 편지 점수 계산법까지 퀘를 플레이하는 법을 설명합니다.

게임은 뒤에 소개할 시나리오 중 하나를 선택해서 시작합니다. 각 시나리오는 편지를 쓰는 여러분의 캐릭터가 누구이며 왜 편지를 쓰는지(시나리오 소개), 해당 시나리오에서 사용하는 특수 규칙은 무엇이 있는지(서신 규칙) 어떤 단어를 편지 내용에 반드시 넣어야 하는지를(잉크병) 소개합니다.

여러분은 잉크병에 있는 단어를 사용해 편지를 써서 시나리오가 끝날 때 최대한 높은 점수를 얻어야 합니다. 편지는 다섯 문단으로 이루어지며, 문단마다 잉크병에 있는 단어 중 하나를 반드시 넣어야 합니다. 사용한 단어에는 추가 점수를 얻기 위해 미사여구를 덧붙일 수 있으며, 문단이 끝날 때마다 필체 판정을 해서 얼마나 글씨를 보기 좋게 썼는지 확인해야 합니다.

각 문단에 어떤 내용을 쓸지는 여러분 마음입니다. 단지 시나리오 소개에 설명한 이야기에 어울리게만 쓰세요. 그리고 잉크병에 있는 단어를 각 문단에 넣기만 하면 됩니다. 각 잉크병에는 여섯 개 이상 단어가 있으므로, 같은 시나리오를 다시 플레이하더라도 전혀 다른 편지를 쓸 수 있습니다.

## 시나리오 소개

맨 먼저 시나리오 소개부터 읽으세요. 시나리오 소개는 수취인이 누구인지, 왜 여러분이 그 사람에게 편지를 쓰는지 알려줍니다. 편지를 쓸 때 다시 한번 시나리오 소개를 확인하세요.

## 서신 규칙

서신 규칙은 각 시나리오에 적용하는 특수 규칙입니다. 각 규칙은 보통 플레이 중 판정에 영향을 줍니다. 예를 들어 어떤 시나리오는 질 좋은 양피지에 편지를 쓰는 덕분에 필체 판정을 할 때 추가 주사위를 하나 더 굴릴 수 있습니다. 서신 규칙의 효과는 편지에 큰 영향을 미칠 수 있으므로 반드시 숙지하세요.

## 잉크병

잉크병은 편지를 어떻게 쓸지 구상할 때 점수를 얻기 위해 사용할 수 있는 모든 단어를 담았습니다. 각 단어는 '숲 / 에메랄드빛 산림'처럼 두 가지로 나뉩니다. 앞의 단어는 '천박한 단어'이며, 뒤의 단어는 '고상한 단어'입니다. 여러분은 가능한 한 고상한 단어를 많이 써서 점수를 얻어야 합니다. 천박한 단어를 쓰면 점수를 얻을 수 없습니다. 때로 각 단어는 여러 어절로 이루어집니다.

## 점수 얻는 법

게임에서 점수를 얻는 법은 세 가지입니다.

- 잉크병에 있는 고상한 단어를 씁니다. 각 고상한 단어는 1점입니다.
- 각 문단을 마칠 때마다 필체 판정을 합니다. 판정에 성공할 때마다 1점씩 얻습니다.
- 잉크병에서 고른 단어에 수식어로 미사여구를 덧붙입니다. 미사여구를 덧붙일 때는 감정 판정을 합니다. 고상한 단어에 덧붙이면 2점, 천박한 단어에 덧붙이면 -1점입니다.

## 플레이 흐름

여러분은 다섯 문단으로 된 편지를 써야 합니다. 각 문단에는 잉크병에 있는 단어 중 하나를 넣습니다. 단어를 넣을 때는 문장력 주사위를 굴립니다(즉, 문장력 판정입니다). 주사위 중 하나라도 5나 6이 나오면 성공입니다. 판정에 성공하면 문장에 고상한 단어를 넣고 1점을 얻을 수 있습니다. 판정에 실패하면 천박한 단어를 넣을 수밖에 없으며, 점수 역시 없습니다. 어떤 단어를 사용할지는 자유이지만, 한번 사용한 단어는 다시 쓸 수 없습니다.

## 미사여구

미사여구는 여러분이 사용한 잉크병의 단어를 강조하기 위해 붙이는 수식어입니다. 예를 들어 '종마'라는 단어는 '하얀 종마'로 강조할 수 있습니다. 단어를 강조하기 위해서는 **문장력 판정을 하기 전** 감정 판정을 합니다. 주사위 중 하나라도 5나 6이 나오면 판정에 성공해서 수식어를 덧붙일 수 있습니다. 문장력 판정에 성공해 고상한 단어를 썼다면 수식어와 단어 점수를 모두 받아 2점을 얻습니다. 문장력 판정에 실패해 천박한 단어를 썼다면 최종 점수에서 1점을 뺍니다.

## 필체 판정

문단을 마칠 때마다 필체 판정을 하세요. 필체 판정은 필체 주사위를 모두 굴리며, 주사위 중 하나라도 5나 6이 나오면 판정에 성공해 1점을 얻습니다.

## 기술 사용

기술은 언제든지 시나리오 중 한 번 사용할 수 있습니다. 기술을 사용했다는 표시를 해 두세요.

## 점수 계산

편지를 모두 쓴 후 최종 점수를 계산하세요. 각 시나리오에는 수취인이 편지에 어떻게 반응할지 보여주는 결과 항목이 있습니다. 어떤 결과가 나올지는 시나리오에 따라 정해지지만, 수취인의 반응은 항상 최종 점수에 따라 정해집니다.

4점 이하: 수취인은 불쾌한 반응을 보입니다. 부정적인 결과가 나올 것입니다.

5~7점: 수취인은 미지근한 반응을 보입니다. 긍정적인 결과와 부정적인 결과가 함께 나옵니다.

8~10점: 수취인은 호의적인 반응을 보입니다. 긍정적인 결과가 나올 것입니다.

11점 이상: 수취인은 매우 호의적인 반응을 보입니다. 매우 긍정적인 결과가 나올 것입니다.



# 시나리오

## 대공

### 시나리오 소개

- 여러분은 고드프레이 대공에게 편지를 씁니다. 대공은 왕실 가족 중 무척 입김이 센 일원이며, 무척 근엄한 사람이라고 합니다.
- 여러분은 세상을 뜬 대공의 누이 린체스터의 메리를 애도하기 위해 편지를 씁니다. 메리는 지난주 폐결핵으로 숨을 거두었습니다. 여러분은 어렸을 적에 메리와 같은 학교에 다니면서 알고 지낸 사이입니다. 여러분은 옛 추억을 떠올리면서 어렸을 적 둘이서 같이 무엇을 했는지 편지를 쓸 것입니다.

### 서신 규칙

- 이번 시나리오에서 가신과 귀족은 감정 주사위 하나를 추가로 받습니다.
- 이 편지는 무척 질이 좋은 양피지에 씁니다. 필체 주사위를 하나 더 받습니다.

## 잉크병

나무를 기어오르다 / 떡갈나무를 타다

죽다 / 세상을 떠나다

선생들 / 학자들

말을 타다 / 종마를 몰다

동네 / 리버턴

오리 / 청둥오리

천사들 / 치품천사들

들판 / 헤더 들판

교회 / 빛의 대성당

교맹이 남자애 / 웬트의 젊은 헤럴드

## 결과

4점 이하: 대공은 편지를 보고 무척 역겨워합니다. 다시는 여러분을 존중하지 않으며 만나지도 않을 것입니다.

5~7점: 대공은 친절하게 답장을 보내지만, 이내 편지를 헐뜯습니다. 여러분은 몇 달 정도 대공과 만나지 못할 것입니다.

8~10점: 대공은 친절한 편지에 감사를 표합니다. 여러분은 다음 주에 대공의 저택에 머물고 가라는 초청을 받습니다.

11점 이상: 대공은 훌륭한 편지에 아낌없는 찬사를 보내며, 귀한 선물로 답하겠다고 약속합니다.

## 미술상

### 시나리오 소개

- 여러분은 저명한 미술상인 크리스티나 보브릿지에게 편지를 씁니다. 크리스티나는 무척 열정적이며 왕을 흠모한다고 알려졌습니다.
- 여러분은 에드워드 5세 왕자의 초상화를 살 수 있는지 문의하려고 편지를 씁니다. 하지만 이 초상화는 모작일지도 모른다는 소문이 돕니다. 여러분은 크리스타나의 기분을 건드리지 않은 채 이 정보가 사실인지 알아봐야 합니다.

### 서신 규칙

- 크리스티나는 아름다운 필체에 감명을 받기 때문에, 신경을 써서 편지를 써야 합니다. 필체 판정을 할 때, 가장 높은 주사위를 다시 굴러 낮은 쪽을 선택하세요.

### 잉크병

왕자 / 에드워드 5세 전하

가짜 / 모조품

색깔 / 색채

미안해요 / 심심한 사과의 말씀을 올립니다.

분수 / 엘리야의 대분수

훑어보다 / 점검하다

숨씨 / 찬사를 받는 식견

울 엄마 / 저희 모친

서명 / 제사(題詞)

성질을 쿡쿡 찢어서 / 심기를 불편하게 해 드려서

### 결과

4점 이하: 크리스티나는 큰 모욕을 느끼고 여러분의 성품을 통렬하게 비판하는 편지로 대답합니다. 이제 여러분은 크리스티나에게 그림을 살 수 없을 것입니다... 영영 말이지요.

5~7점: 크리스티나는 부드럽게 답변하지만, 분명 얼마 정도 기분이 상했습니다. 여러분은 그림을 살 수 있지만, 가격을 두 배로 내야 합니다.

8~10점: 크리스티나는 기꺼워하며 열정적으로 답변해 줍니다. 분명히 별다른 모욕을 느끼지 않았을 것입니다. 여러분은 그림을 살 수 있습니다.

11점 이상: 크리스티나는 크게 감동해서 여러분에게 그림을 선물로 주려 합니다.

## 아버지

### 시나리오 소개

- 여러분은 오랜 친구인 앤서니 윈스보로에게 그의 아들 루퍼트가 여러분이 사는 곳 근처에서 숨진 채 발견되었다는 내용을 편지로 씁니다.
- 여러분은 친구에게 아들의 죽음을 알리려 하므로, 무슨 일이 일어났는지, 어떻게 루퍼트를 발견했는지 조심스럽게 편지를 써야 합니다.

### 서신 규칙

- 앤서니라면 이런 슬픈 소식은 성직자에게 듣는 편이 낫다고 생각할 것입니다. 이번 시나리오에서 수도승/수녀는 문장력 주사위 하나를 추가로 받습니다.

### 잉크병

네 자식 / 그대의 사랑하는 아들

송장 / 시신

매음굴 / 유흥주점

끔찍하게 / 충격적으로

안됐네 / 한없는 조의를 표하네

평화롭게 / 천국에서

경비원 / 경찰

슬픔 / 비탄

비 / 폭우

관짝 / 관

### 결과

4점 이하: 앤서니는 거칠게 반응하며, 루퍼트를 곁에서 살피 주지 못했다고 여러분을 비난합니다. 다시는 앤서니의 소식을 듣지 못할 것입니다.

5~7점: 앤서니는 분명 여러분이 이 소식을 알려준 방식에 실망한 것 같지만, 여러분을 탓하지는 않습니다.

8~10점: 앤서니는 여러분에게 아들의 소식을 전해줘서 고맙다고 답하며, 장례식에 초대합니다.

11점 이상: 앤서니는 여러분에게 깊은 감사를 표하면서, 아들의 장례식에서 추도연설을 해 달라고 부탁드립니다.

## 왕

### 시나리오 소개

- 여러분은 언젠가 한두 번 정도밖에 본 적이 없는 제랄드 5세 왕에게 편지를 씁니다. 왕은 폭군이며 인기도 없습니다.
- 여러분은 첩자처럼 보이는 의심스러운 인물을 마을에서 목격했다고 왕에게 고하려 합니다. 여러분은 자신이 정신 나간 미치광이가 아니며, 간언을 심각하게 받아들일도록 예의를 갖춰 왕을 설득해야 합니다.

### 서신 규칙

- 왕에게 쓰는 편지는 최고의 노력을 기울여야 합니다. 감정과 필체 판정을 할 때는 주사위를 다시 굴려 두 번째 나온 결과를 선택합니다.
- 이 편지는 무척 질이 좋은 양피지에 쓰며, 최고급 인장을 사용합니다. 필체 주사위를 하나 더 받습니다.
- 이번 시나리오에서 가신은 감정 주사위 하나를 추가로 받습니다.

### 잉크병

제랄드님 / 폐하

대장장이 / 야장

수상쩍은 남자 / 눈에 띄는 인물

감춘 / 은폐한

독 / 벨라도나

덩치 큰 녀석 / 풍채가 좋은 남자

소우리 / 외양간

망가진 얼굴 / 흉터가 난 면상

걱정되는 / 우려스러운

### 결과

4점 이하: 왕은 답장을 보내지 않습니다. 편지를 보낸 며칠 후 근위병들이 방문해 왕에게 무례한

편지를 보냈다는 이유로 여러분을 감옥에 가둡니다.

5~7점: 근위대장이 감사하다는 답장을 보내지만, 여러분의 말을 믿지 못하겠다면서 다시는 편지를 보내지 않기를 바란다고 합니다.

8~10점: 왕과 가까운 고위 관리가 여러분에게 감사하다는 답장과 함께 보상을 하사합니다.

11점 이상: 왕이 직접 무척 감사하다는 답장을 보냅니다. 왕은 근위병들에게 엄중한 경호 태세를 갖추라고 지시했으며, 첩자는 곧 체포할 거라고 적었습니다. 여러분은 손님이자 영웅으로 궁전에 초대를 받습니다.