

~ 참고 사항 ~

이름: _____

능력치 _____

지성: _____ 신체: _____

마음: _____ 의지: _____

특성 _____

대결 방식 :

그냥 대화 : 지성+마음
 몸을 쓰지만, 폭력은 아닐 때 : 신체+마음
 가까이에서 치고받으며 싸울 때 : 신체+의지
 총격전 : 지성+의지

레이즈와 콜 :

레이즈는 주사위 두 개로 합니다.
 주사위 한 개로 콜을 하면 : 반격
 주사위 두 개로 콜을 하면 : 막기나 피하기
 주사위 세 개 이상으로 콜을 하면 : 피해 받기

의식 피해 :

- 성스러운 흠을 바르기 : d8.
- 호명 : d4
- 교부의 권위 선포 : d4
- 안수 : d6
- 생명의 나무 성호 : d6
- 생명의 서 낭독 : d4
- 찬송가 : d6
- 셋의 권위 : d8

피해 :

- 물리적 싸움이나 의식이 아닐 때 : d4
- 주먹다짐 : d6
- 무기 : d8
- 총격전 : d10

피해 결과 :

- 주사위 중 1이 나오면 : 성장
- 피해 2~7 : 단기 부상 하나
- 피해 8~11 : 장기 부상 하나
- 피해 12~15 : 장기 부상 둘 + 크게 다침
- 피해 16~19 : 장기 부상 둘 + 심각하게 다침
- 피해 20 : 죽음

물품 주사위 :

- 보통 품질의 물품 : 1d6
- 큰 물품 : 1d8
- 훌륭한 물품 : 2d6
- 크고 훌륭한 물품 : 2d8
- 형편없는 물품 : 1d4
- 총 : +1d4

관계 _____

혈연: 1D6 남은 주사위: { _____ }

물품 _____

단기 부상 목록

- 다음 대결 동안 능력치 중 하나를 1d 줄입니다.
- 다음 대결 동안 1d4 특성을 새로 받습니다.
- 다음 대결 동안 캐릭터의 관계 중 하나의 주사위 크기를 d4로 바꿉니다.
- 잠시 장면을 떠나 얼마간 홀로 있습니다. 오직 후속 대결이 일어나지 않을 때만 선택하세요.

장기 부상 목록

- 능력치 중 하나를 1d 줄입니다.
- 1d4 특성을 새로 받습니다.
- 1d4 관계를 새로 받습니다.
- 기존 d4 특성이나 관계의 주사위 개수를 1d 늘립니다.
- 기존 d6 이상 특성이나 관계의 주사위 개수를 1d 줄입니다.
- 기존 특성이나 관계의 주사위 크기를 d4로 낮춥니다.
- 캐릭터 시트에 있는 물품 중 하나를 지웁니다.
- 코트에 수선할 수 없는 손상이 생깁니다.

피해 주사위 중 하나라도 1이 나오면

- 능력치 중 하나를 1d 늘립니다.
- 1d6 특성을 새로 만듭니다.
- 기존 특성의 주사위를 1d 늘리거나 줄입니다.
- 기존 특성의 주사위 크기를 바꿉니다.
- 1d6 관계를 새로 만듭니다.
- 기존 관계의 주사위를 1d 늘리거나 줄입니다.
- 기존 관계의 주사위 크기를 바꿉니다.
- 캐릭터 시트에 새 물품을 추가한 다음 알맞은 주사위를 붙입니다.

