

사악한 시대에 (In a Wicked Age)

인물 만들기

- ☐ 신탁에서 참가자가 하나씩 인물을 고르고, 나머지는 NPC로 한다.
- ☐ 이름을 짓거나 책에서 하나 고른다.
- ☐ 인물 묘사를 이야기 시트에서 받아적는다.
- ☐ 특수 능력을 원한다면 만든다.
- ☐ 여섯 행동 유형 (몰래, 직접, 자신을 위해, 타인을 위해, 사랑으로, 폭력으로)에 각각 d12, d10, d8, d6, d6, d4를 하나씩 배정한다.
- ☐ 차례대로 목표를 정한다 (서로 갈등하는 목표가 좋다)

특수 능력 만들기

- ☐ 능력 이름을 짓는다.
- ☐ 능력 묘사를 적는다.
- ☐ 사용할 때의 행동 유형을 적는다.
- ☐ 능력의 레벨 (시작할 때는 1)만큼 다음 효과 중 하나를 고른다.
 - 강하다 (기본 d8 대신 d10), 광범위하다 (행동 유형 하나 추가), 위협적이다 (상대의 특정 행동 유형 주사위 위협), 유일무이하다 (한 인물만 사용 가능), 초인적이다 (인간적 행동 범위 초과)

지불 목록

- 참가자가 작은 주사위를 더 큰 주사위에 대항해 굴렸고
- 2라운드에 여전히 판정 중이라면 인물 이름을 지불 목록에
- 목록에서 자기 이름을 한 번 지우고 보너스 주사위 구입 (판정 중 계속 유지)

피로, 부상, 교섭

- 피로(몰래, 남을 위해)/부상 (직접, 폭력으로)/기타 결과
- 행동 유형 2개가 d4->0으로 가면 더 이상 등장 없음

